

Games programmieren mit Scratch

"Mit Spiel und Spaß Neues lernen" - so lautet das Motto dieser Veranstaltung, bei der ihr erste Grundkonzepte des Programmierens mit Sequenzen, Schleifen, bedingten Anweisungen und Variablen kennenlernt. Nach einer Einführung in die Programmiersprache "Scratch" entwickelt ihr eigene Ideen für kleine Computerspiele, die ihr anschließend programmieren und an denen ihr in der Schule oder zu Hause weiterarbeiten könnt.

Alter? ab 10 Jahre

Wann? Dienstag, 07.11.2023, 16-19 Uhr

Wo? Stadtbibliothek, Konferenzraum, 2. OG

Die Veranstaltung findet in Kooperation mit dem zdi-Zentrum pro MINT GT statt.

Anmeldung per Telefon unter 05241 21180-67 oder vor Ort in der Kinderbibliothek. Die Teilnahme ist kostenlos.

Brush-Roboter bauen

Baut einen Bürsten-Roboter, dekoriert ihn nach euren Vorstellungen und lasst ihn auf glatten Flächen herumwirbeln.

Alter? 8 bis 12 Jahren

Wann? Mittwoch, 08.11.2023 von 16-18 Uhr

Wo? Kinderbibliothek, Bastelraum, UG

Die Veranstaltung findet in Kooperation mit Makerspace Gütersloh e. V. statt.

Anmeldung per Telefon unter 05241 21180-67 oder vor Ort in der Kinderbibliothek. Die Teilnahme ist kostenlos.

HERZLICH WILLKOMMEN

Blessenstätte 1
33330 Gütersloh
05241 21180-60

stadtbibliothek-guetersloh@gt-net.de

www.stadtbibliothek-guetersloh.de
www.ortderideen.de

Öffnungszeiten
Di - Fr 11-19 Uhr
Sa 10 - 15 Uhr



MINT4OWL

proGT
Wirtschaft
ERFOLGREICH IM KREIS GÜTERSLOH



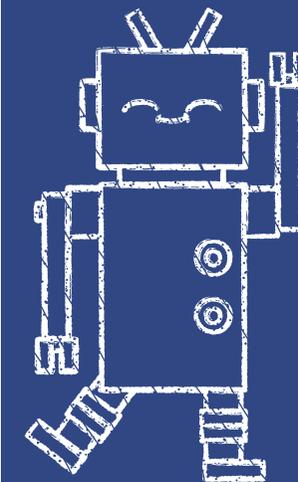
Stadt Bibliothek
Gütersloh

vhs
Gütersloh

zdi
Zentrum
pro MINT GT
Kreis Gütersloh
Nordrhein-Westfalen

MINT WOCHEN

Mathematik Informatik
Naturwissenschaften Technik



06.-18.
NOVEMBER



Stadt Bibliothek
Gütersloh

Der Lernroboter Ozobot -

WissensHäppchen

Der nur etwa drei Zentimeter große Lernroboter Ozobot vermittelt auf spielerische Art Kompetenzen rund um Medien und Information, Mathematik und Technik – ohne Vorwissen, Computer oder Programmierkenntnisse. Ozobots sind ab der Grundschule einsetzbar. Michele Wegner von der Stadtbibliothek Gütersloh bietet spannende Einblicke in die Welt der Lernroboter und bringt Sie ins Spielen und Ausprobieren.

WissensHäppchen ist eine Kooperationsveranstaltung mit der VHS Gütersloh.

Wann? Donnerstag, 09.11.2023, 17-17:45 Uhr

Wo? Stadtbibliothek, Multifunktionsraum, 2. OG

Kostenfrei und ohne Anmeldung.

Wie kommt die Kugel in die Trillerpfeife? -

Einführung in den 3D-Druck

In diesem Kurs lernt ihr den 3D-Druck kennen. Hierbei bekommt ihr einen Überblick über verschiedene 3D-Druck-Verfahren. Anschließend werdet ihr ins dreidimensionale Konstruieren eingeführt, entwerft am Computer selbstständig eine Trillerpfeife und beobachtet die Herstellung des Modells am 3D-Drucker. Dabei arbeiten wir mit dem kostenfreien Online-CAD-Programm Onshape.

Alter? ab 12 Jahre

Wann? Freitag, 10.11.2023, 16-19 Uhr

Wo? Stadtbibliothek, Konferenzraum, 2. OG

Die Veranstaltung findet in Kooperation mit dem zdi-Zentrum pro MINT GT statt.

Anmeldung per Telefon unter 05241 21180-67 oder vor Ort in der Kinderbibliothek.

Die Teilnahme ist kostenlos.

MINT-Club Gütersloh

In unserem MINT- und Coding-Club könnt ihr regelmäßig kreativ werden und euch mit spannenden Themen beschäftigen, ausprobieren, tüfteln und mitmachen.

Alter? Ab 8 Jahren

Wann? Die nächsten Termine sind samstags, 11.11.2023 und 09.12.2023, 11-12:30 Uhr

Wo? Stadtbibliothek, Konferenzraum, 2. OG

Meldet euch an unter mcguetersloh@gmx.de!

Kollege Roboter –

Wie Assistenzsysteme den Arbeitsalltag verändern

Roboter und intelligente Elektronik übernehmen immer mehr Aufgaben für uns. Doch wie ist es möglich, Geräte so zu steuern, dass diese genau das tun, was sie sollen? In dieser Veranstaltung setzt ihr euch mit Robotik und Assistenzsystemen im Rahmen von Industrie 4.0 auseinander. Ihr lernt Sphero Bolts, also Roboter in Kugelform, selbst zu steuern. Ihr befasst euch mit ihren Sensoren und programmiert ein Fertigungslager-Szenario.

Alter? ab 10 Jahre

Wann? Dienstag, 14.11.2023, 16-19 Uhr

Wo? Stadtbibliothek, Konferenzraum, 2. OG

Die Veranstaltung findet in Kooperation mit dem zdi-Zentrum pro MINT GT statt.

Anmeldung per Telefon unter 05241 21180-67 oder vor Ort in der Kinderbibliothek. Die Teilnahme ist kostenlos.

Teste dich MINT!

Die Kinderbibliothek wird zu MINT! An verschiedenen Stellen in der Kinderbibliothek können alle Interessierten MINT-Angebote ausprobieren, testen und einfach mitmachen!

Wann? Mittwoch, 15.11.2023, 16-18 Uhr

Wo? Kinderbibliothek, UG

Die Veranstaltung ist kostenfrei und ohne Anmeldung.

Einblicke in den 3D-Druck

Wie funktioniert ein 3D-Drucker? Die Stadtbibliothek hat mit dem "Ultimaker 3" die Hardware und vermittelt Wissenswertes rund um den dreidimensionalen Druck. Ob selbstgestaltete Geschenke, Spielzeug oder Ersatzteile – der 3D-Drucker kann innerhalb weniger Stunden all das ausdrucken. Probieren Sie zusammen mit Thomas Wilkening die Anwendungen praktisch aus!

Wann? Donnerstag, 16.11.2023, 16-18 Uhr

Wo? Stadtbibliothek, Digitaler Werkraum, 2. OG

Die Veranstaltung ist kostenfrei und ohne Anmeldung.

MINT-Mitmach-Tag

Die Stadtbibliothek ist dabei, wenn es wieder um Technik und Naturwissenschaft zum Ausprobieren und Mitmachen geht. Hier erwarten euch viele verschiedene Workshops, eine große Mitmach-Ausstellung, offene Werkstätten sowie Labore und ein spektakuläres Bühnenprogramm.

Wann? Samstag, 18.11.2023, 9:30-16 Uhr

Wo? Carl-Miele-Berufskolleg, Wilhelm-Wolf-Straße 2-4, Gütersloh